



1500

THE NEW WORLD



Введение

1500 - The New World - это соревновательная игра для 2-6 игроков, которая длится 6 ходов. Каждый ход соревнуйтесь с другими игроками, чтобы строить колонии и зарабатывать победные очки. Выиграйте, набрав больше всего победных очков в конце игры.

Подготовка к игре

Положите игровое поле в центре стола.

Перемешайте карты и поместите их в область колоды. Каждый игрок выбирает один набор цветных жетонов для обозначения своих колоний, жетонов королевской поддержки и победных очков.



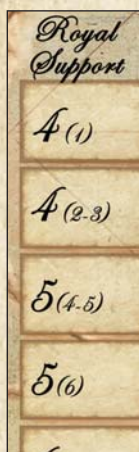
Колония



Королевская поддержка



Победные очки
ПО



Случайным образом выберите, кто будет первым игроком. Ходы затем передаются по часовой стрелке, игрок за игроком, вокруг стола.

Большое число в каждом квадрате Королевской поддержки (**Royal support** на игровом поле) указывает количество карт, которые вам сдаются в начале каждого хода, и максимальное количество карт, которые вы можете иметь в руке. Маленькие числа указывают на порядок игроков.

Поместите свой жетон королевской поддержки на трек: **Royal support**. Если вы 1-й в порядке хода игрока, поместите свой жетон Королевской поддержки в верхний квадрат с надписью «(1)». Если вы 2-й или 3-й в порядке хода игрока, поместите свой жетон в квадрат с надписью «(2-3)». Если вы 4-й или 5-й, поместите свой жетон в квадрат с надписью «(4-5)», если вы 6-й, поместите свой жетон в квадрат с надписью «(6)».



Поместите один из своих жетонов победных очков на клетку «0» на шкале очков.



Поместите жетон хода на клетку «1500» шкалы ходов.



Жетона хода

Теперь вы готовы начать игру!



Игровая терминология

Смежные колонии (**Adjacent**) : колонии, имеющие общую границу, или, в случае Карибского бассейна, пунктирные линии, соединяющие области.

Строительство (**Build**): Разместите одну из своих колоний в области, где нет колоний, ни вашей ни чужой, вообще никакой! Строим только в пустых областях!

Экспортная монополия (**Export Monopoly**): наличие успешных колоний во всех трех регионах с экспортом одинаковых товаров. Всего типов таких товаров в игре 5:



древесина



Золото



фрукты



Драгоценности



специи



Региональная монополия (**Regional Monopoly**): Иметь успешные колонии во всех трех областях региона. Есть пять регионов. Каждый регион содержит три области одного цвета: Мыс Хорн, Амазонка, Карибские острова, Центральная Америка, Северная Америка

Уменьшение (**Reduce**): Если колония успешна, уменьшение ее сделает ее борющейся (**Struggling**). Если колония уже борется, уменьшение приведет к ее удалению.

Заменить (**Replace**): Удалите колонию и постройте одну из своих собственных колоний в этой области.

Королевская поддержка (**Royal Support**): количество карт, которые вам раздаются в начале каждого игрового хода, и максимальное количество карт, которые вы можете держать после раздачи карт.

(to) Разорить (**Struggle**): Перевести Колонию из состояния Успешной в состояние Борющейся.

Место (**Site**): Каждая из 15 областей на карте, где можно разместить колонию.

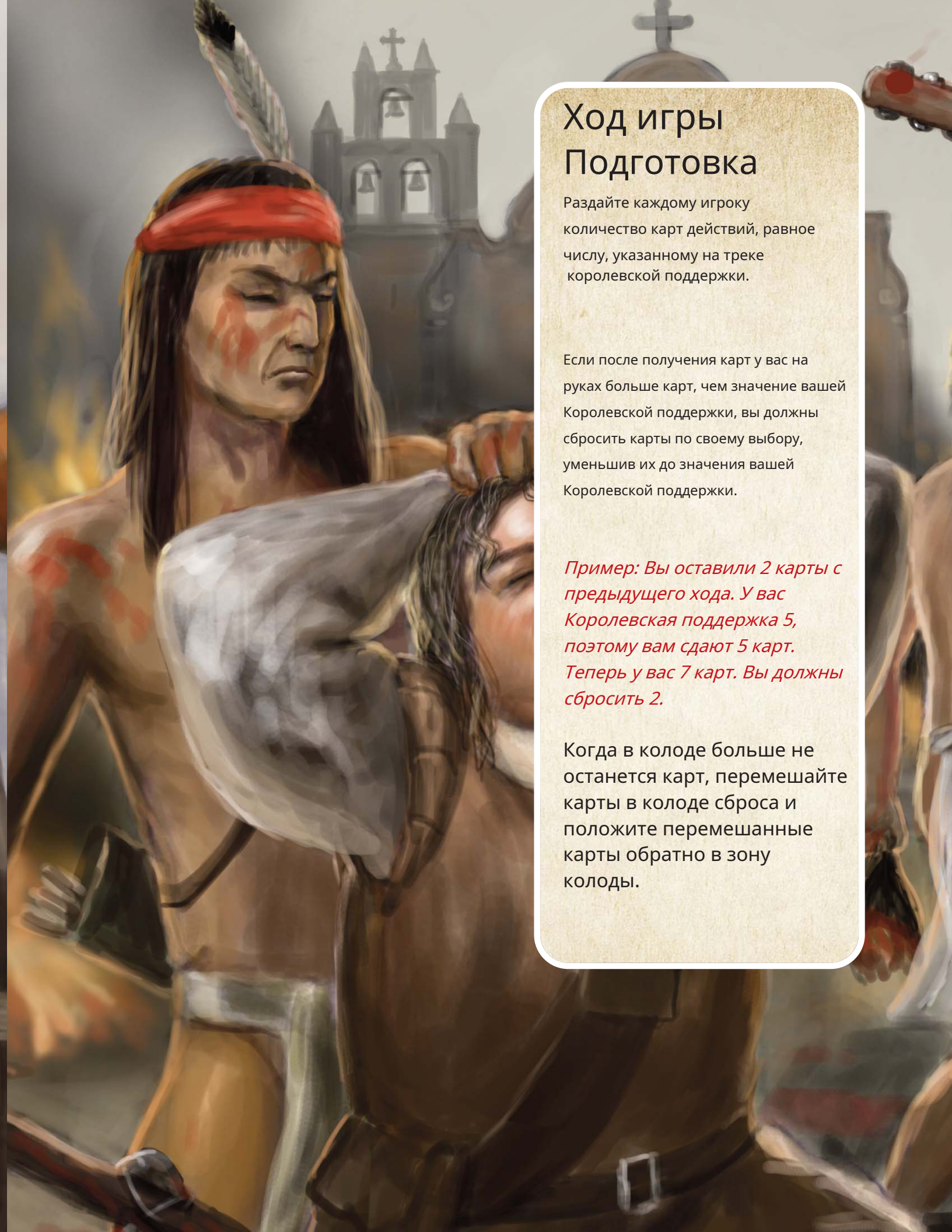
Борющаяся (**Struggling**): Колония, которая была понижена с успешной. Переверните ее жетон вверх дном. Вы потеряете одно победное очко за каждую из ваших борющихся колоний в начале вашего хода.

Успешная (**Successful**): Колония, которая преуспевает и не была Уменьшена или разорена. Вы получите одно **ПО** за каждую из ваших Успешных Колоний в конце вашего хода.

Подсчет (**Tallying**): подсчет победных очков в конце вашего хода.

Победные очки ПО (**Victory Points**): очки, которые вы получаете или теряете во время игры.





Ход игры

Подготовка

Раздайте каждому игроку количество карт действий, равное числу, указанному на треке королевской поддержки.

Если после получения карт у вас на руках больше карт, чем значение вашей Королевской поддержки, вы должны сбросить карты по своему выбору, уменьшив их до значения вашей Королевской поддержки.

Пример: Вы оставили 2 карты с предыдущего хода. У вас Королевская поддержка 5, поэтому вам сдают 5 карт. Теперь у вас 7 карт. Вы должны сбросить 2.

Когда в колоде больше не останется карт, перемешайте карты в колоде сброса и положите перемешанные карты обратно в зону колоды.



Ход игрока

Каждый игрок ходит и завершает свой ход до того, как наступит ход следующего игрока.

В начале своего хода смотрите на карту, чтобы увидеть, есть ли у вас Борющиеся колонии. Если есть, то потеряйте 1 ПО за каждую из таких колоний. Отрегулируйте свои жетоны Победных очков по мере необходимости, чтобы зафиксировать потерю очков. Не уменьшайте свои Победные очки ниже нуля.

После потери очков вы можете удалить любую из ваших колоний с игрового поля. Как только вы начнете играть карты, вы больше не сможете удалить свои колонии без использования карты.

Теперь вы можете начать играть картами с руки. Продолжайте играть карты до тех пор, пока у вас не закончатся карты или вы не захотите больше играть картами с руки.

Немедленно получите 1 победное очко за каждую чужую колонию, которую вы разоряете или уничтожаете. То есть когда понижаете успешную колонию до состояния борющейся или когда понижаете борющуюся, что приводит к её уничтожению.

Карты

Если на карте не указано иное, когда вы ее разыгрываете, она имеет немедленный эффект, а затем вы ее сбрасываете. Существует два типа карт: карты действий и реакций.

Карты действий имеют бежевый цвет и могут быть сыграны только во время вашего хода.



Пример: Когда вы разыгрываете карту «Болезнь», вы получаете возможность бороться с 6 соседними колониями.



Карты реакции красные и играют в ответ на карты действия, сыгранные другим игроком. Вы можете реагировать на карты действия или реакции.

Пример: Вы можете сыграть карту Судьбы, когда другой игрок играет любую карту. Вы отменяете его карту и считаете ее так, как будто она никогда не была сыграна.

Способы разыграть карту...

Карты, находящиеся у вас на руках, можно использовать разными способами:

По тексту: Сбросьте карту, чтобы использовать текст с карты.

Строительство: Сбросьте карту, чтобы построить одну Колонию в любой Зоне, где еще нет Колонии. Поместите один из ваших жетонов Колонии в пустую область.

Разорение: Сбросьте карту, чтобы уменьшить любую колонию с успешной до борющейся. Переверните жетон успешной колонии на сторону борьбы. Или сократите численность борющихся колонии, удалив ее скарты.

Ремонт: сбросьте карту, чтобы вернуть любую борющуюся колонию в состояние успеха.



Королевская поддержка: сбросьте карту за ее значение Королевской поддержки. Значение Королевской поддержки находится в правом верхнем углу каждой карты. Если карта имеет положительное значение, переместите свой жетон Королевской поддержки на это количество клеток на шкале Королевской поддержки. Если карта имеет отрицательное значение, переместите любой жетон Королевской поддержки противника назад на это количество клеток на шкале Royal Support.

Вы можете повлиять только на одного игрока каждой картой, используемой для корректировки Royal Support. Вы никогда не можете уменьшить Royal Support ниже нуля.

Карты можно использовать только для одной заявленной цели. Поместите каждую карту в стопку сброса после того, как закончите разыгрывать ее эффект. Играйте столько карт, сколько хотите.

Когда вы разыгрываете карту, укажите, какую карту вы разыгрываете, и с какой целью вы её играете.



Пример: Я разыгрываю карту «Колонист» из-за текста «Построить 3 колонии», а затем «Я разыгрываю карту «Спасательное путешествие» из-за ее значения Королевской поддержки +1».

Разыгрыш карт в ответ...

Другие игроки могут играть карты Реакции, в порядке игроков, как вы играете карты. Только одна карта Реакции может быть сыграна в ответ на карту. Если первый игрок уже решил разыграть "реакцию" то второй и все последующие игроки не могут этого сделать.

Секретность карты...

Игроки не обязаны показывать свои карты другим игрокам. Однако допускается это делать на добровольной основе.

Конец хода игрока

Закончив разыгрывать карты, завершите свой ход подсчетом победных очков за успешные колонии и монополии. Чтобы подсчитать свои очки...

Получайте 1 победное очко за каждую успешную колонию под вашим контролем.

Получите 2 победных очка за каждую региональную или экспортную монополию.

Пример: В конце моего хода у меня есть Успешные колонии в каждой из трех Лесных областей, дающие мне Экспортную монополию. У меня также есть три Успешных колонии в Регионе Амазонки, который является Региональной монополией, и еще 4 Успешных колонии, разбросанных по карте. Я получаю 10 очков от Успешных колоний, плюс 2 очка за Экспортную монополию, плюс еще 2 очка от Региональной монополии, в общей сложности 14 очков. Я корректирую свои жетоны очков на шкале очков.

Каждый раз, когда вы зарабатываете 10 очков победы, добавляйте еще один жетон очков победы в квадрат «0» трека очков и оставляйте тот, который вы передвигали, в квадрате «10». Продолжайте добавлять жетон очков победы каждый раз, когда вы зарабатываете 10 очков.

Пример: Ранее я заработал 16 победных очков, поэтому у меня есть фишка в квадрате «10» и фишка в квадрате «6». Я только что заработал 8 очков, поэтому я передвигаю фишку с «6» в квадрат «10», чтобы записать 4 очка. Затем я добавляю еще одну фишку в квадрат «0», а затем передвигаю ее в квадрат «4», чтобы записать оставшиеся 4 заработанных очка.

Повторяйте последовательность хода игроков для каждого игрока, пока все игроки не сделают свой ход.

Конец игры. Ход.

Когда все игроки закончат свой ход, переместите жетон хода на шкале хода на одну клетку.

Начните следующий игровой ход с шагов подготовки к игровому ходу.

Конец игры

Игра заканчивается, когда вы перемещаете жетон хода на клетку «Игра окончена».

Проведите финальную проверку Борьбы, при этом каждый игрок теряет по 1 победному очку за каждую из своих Борющихся колоний на игровом поле.

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество победных очков!

Кредиты

Дизайн игры:
Дэн Верссен

Разработка игры:
Холли Верссен
Кевин Верссен

Произведение искусства:

Гордон Напье
Радислав Кубович

Тестирование игры:

Сара Энди	Кира Верссен
Мишель Фэрбенкс	Кевин Кейв
Рианнон Тайлутки	Сидни Кэрролл
Кэмерон Гуаданьино	Стейси Дарретта

Кикстартер

Огромное спасибо фанатам Kickstarter, которые сделали эту игру возможной!



Образец игрового хода

Играют трое. Я выбираю быть синим игроком. Мы раскладываем игровое поле и раздаем каждому игроку по четыре карты.



Игрок 1 начинает с разыгрывания карты «Распространение», строя по одной колонии в каждом из 5 регионов.

Он размещает фишку на Золото в Кейп-Горн, Амазонке и Северной Америке, получая Золотую Монополию. Он также размещает фишки на Драгоценности в Центральной Америке и Карибском регионе. Затем он разыгрывает карту Колонистов, которая позволяет ему построить три Колонии в любом месте.

Он размещает фишку на Драгоценности в регионе Кейп-Горн, завершая Монополию на Драгоценности, Специи в регионе Кейп-Горн, завершая Региональную Монополию на Кейп-Горн, и Специи

в Амазонке, что не завершает монополию, но дает ему дополнительное ПО.

Наконец, он разыгрывает карту Судьбы за ее бонус Королевской Поддержки +3. Он перемещает свой красный жетон Королевской Поддержки на три деления вниз по треку.



Он подсчитывает свои очки. Он получает 8 очков победы за успешные колонии, которые у него есть на карте. Он получает еще два очка за каждую из своих монополий: золото, драгоценности и Кейп-Горн. Его общее количество ПО составляет 14. Он снимает свой жетон очков до 10, затем добавляет новый жетон на трек, помещая его на 4.

Он решает оставить свою последнюю карту. На этом его ход заканчивается.

Я игрок 2. Я играю свою карту «Выгодный брак», чтобы заменить любые две фишки игрока 1 на свои. Я заменяю «Специи» в Кейп-Горне и «Золото» в Северной Америке.

Наконец, используя спасательное путешествие, я заменяю борющиеся колонии на успешные колонии.

1500 THE NEW WORLD

North America

Central America

Amazon

Caribbean

Amazon

Cape Horn

Turn Track

Point Bank

Game Over

1500

1595

1635

1670

1695

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10+

Game Turn Preparation

- Draw cards equal to your total support
- Discard down to your total support

Player Turn

- -1 point for each Struggling Colony
- Buy Settlers and all your Colonies
- Perform the following steps:
 - Play/Reveal a Card.
 - Card Effect: Play the card to gain its effect
 - Build - Place new Colony
 - Blockade - Destroy one Colony
 - Repair - Repair a Struggling Colony
 - Brand Favor - Adjust Brand Support
 - Support - For each card to be played:
 - Tally - Add up your points
 - Discard until all players have had a turn
 - Advance the turn marker on the Turn Track

End of Game

- All players lose 1 point for each Struggling Colony they have on the map
- The player with the highest score wins!

Scoring

Points - Conditions

- 1 Per Successful Colony
- 2 Per Export Monopoly
- 3 Per Region Monopoly
- 1 Per other Player's Colony Struggled

и снова золото в Амазонке. Он набирает 5 VP.

Затем он разыгрывает карту
«Накопление припасов», убирая все
борющиеся колонии.

Затем он играет во Взаимную поддержку, строя колонии во всех регионах Амазонки и лес на Карибах.

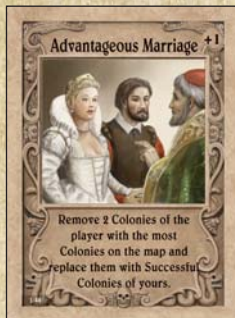
Наконец, он размещает Изоляцию в регионе Амазонки, делая ее неприкасаемый до начала своего следующего хода.



Он подсчитывает свои очки, зарабатывая 6 победных очков. Он заканчивает свой ход с 11 победными очками.

В конце хода я перемещаю фишку
хода вниз по треку на 1550 год.

Описания карт



Выгодный брак (Advantageous Marriage)

Удалите любые две Колонии игрока с наибольшим количеством Колоний на игровом поле. Замените 2

удаленные колонии 2 успешными колониями из ваших собственных. Вы можете удалить либо борющиеся, либо Успешные колонии.



Упадок сил (Blight)

Разорите все чужие колонии соседние с вашими.



Колонисты (Colonists)

Постройте или уменьшите 3 разные колонии в любом сочетании.

Пример: Я строю одну

Успешную колонию на открытой территории, затем уменьшаю колонию противника до уровня «Борьба», а затем я могу либо построить еще одну колонию, либо уменьшить

Колонию другого противника или удалить Колонию, которая уже Борется. Однако я не могу Отремонтировать одну из моих Борющихся колоний.



Болезнь (Disease)

Разорите 6 соседних колоний. Эти колонии могут либо быть как вашими собственным, так и чужими.



Эмбарго (Embargo)

(Реакция)

Разыграйте эту карту, когда другой игрок

хочет двинуть фишку королевской поддержки другого игрока по соответствующему треку. **Вы отменяете** это действие, затем вытяните одну карту из колоды. Дополнительная карта, которую вы вытягиваете, может остаться в вашей руке до следующей фазы сброса.



Исследователь (Explorer)

Отмените "Изоляцию" с игрового поля, которую вы не разыгрывали.

Пример: Томас сыграл изоляцию на регионе Центральная Америка. Я играю с руки Исследователя и отменяю Изоляцию. Теперь регион снова беззащитен и я могу спокойно воздействовать на него.



Судьба (Fate) (реакция)

Универсальная защитная антикарта. Судьба отменяет действие любой только сыгранной карты, включая

Изоляцию. Однако Изоляцию нельзя отменить Судьбой если первая уже была сыграна ранее.

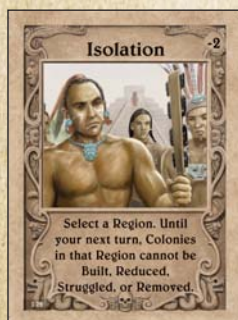


Накопление запасов (Hoarding Supplies)

Сделайте успешными все ваши борющиеся колонии. Затем удалите с карты все чужие борющиеся колонии.



Железная хватка
(Iron Grip)
Сыграйте эту карту во время фазы подсчета очков вашего хода. Вы получаете 4 ПО за каждую из ваших Монополий вместо стандартных 2-х.



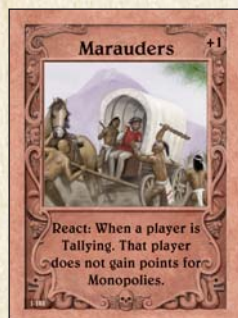
Изоляция (Isolation)

Поместите эту карту в любой регион. До начала вашего следующего хода этот регион не может подвергаться никаким воздействиям. Колонии здесь не могут быть построены, разорены или удалены.



Верность (Loyalty) (реакция)

Разыграйте эту карту, когда противник пытается, разорить, удалить, или уменьшить вашу колонию. Сыграв в этот момент лояльность - вы защищаете свои колонии от этих эффектов.



Мародеры (Marauders) (реакции)

Разыграйте эту карту, когда другой игрок получает ПО в конце хода. Сыграв мародёров, этот игрок пропускает эту фазу и не получает ПО за свои монополии.



Взаимная поддержка (Mutual support)

Постройте до четырех колоний, каждая из которых должна быть построена рядом с другой.



Самоуверенность (overconfident)

Выберите любого игрока, он теряет столько ПО, сколько его колоний присутствуют на игровом поле, включая борющиеся и изолированные колонии.

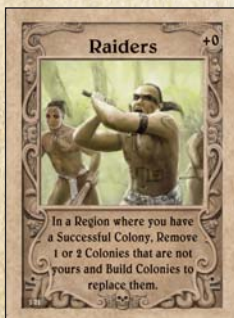


Чумной корабль (Plague Ship)

Каждый игрок по часовой стрелке должен Уменьшить любую колонию на игровом поле, которая не изолирована. Игроки могут прололжать

уменьшать колонии до тех пор пока не захотят коллективно отдать 5 ПО чтобы остановить чуму. Чуму нельзя отменить никакими картами реакций. Также по действию чумы игроки не получают ПО за уменьшение чужих колоний.

Пример: Я играю карту Чумного корабля. Я уменьшаю одну колонию; следующий игрок также уменьшает одну колонию. Другие игроки в игре решают, что не хотят, чтобы это продолжалось, поэтому один игрок отдает два победных очка, а другой игрок отдает три победных очка, чтобы отменить Чумной корабль. Затем карта Чумного корабля сбрасывается.



Рейдеры (Raiders)

Замените одну или две колонии в регионе, где у вас есть успешная колония, своими успешными колониями.

Пример: У меня есть успешная колония в районе драгоценностей на мысе Горн. У Дэна есть колония в районе специй на мысе Горн, а у Кевина есть Борющаяся колония в районе золотодобычи

Мыса Горн. Я заменяю колонии Дэна и Кевина на Мысе Горн моими собственными успешными колониями.



Региональное Бедствие (Regional Disaster)

Удалите абсолютно все колонии в одном регионе.

Пример: у Холли и Кевина есть колонии в регионе Центральной Америки. Я играю «Региональное бедствие» и удаляю все их колонии, оставляя регион Центральной Америки открытым для строительства колоний.



Спасательное плавание (Rescue Voyage)

Заменить до пяти борющихся колоний которые вам не принадлежат, пятью своими успешными колониями.



Мятеж (Revolt) (реакция)

Сразу после того, как игрок, у которого больше ПО, чем у вас, уменьшит или удалит колонию. Вытяните

две карты.

Карты, которые вы берете, могут превышать размер вашей руки.



Распространение (Spread out)

Постройте 1 колонию в каждом из пяти регионов.

Пример: Я могу разместить одну колонию в каждом из

Регионов, с открытой зоной.

Пример: У меня одна борющаяся колония, что позволяет мне разорить одну колонию каждого игрока, у которого также есть успешная колония на карте. Если я имею 2 борющиеся колонии, то я могу разорить 2 успешные колонии у каждого игрока кто их имеет. Я такжу получаю 1 ПО за каждую разоренную мной колонию.



Восстание (Uprising)

Удалите ровно одну Колонию каждого из пяти регионов. Это может также включать Колонии, принадлежащие вам. Эта карта

не может быть сыграна, если в каждом из пяти регионов нет хотя бы одной Колонии.

Пример: если я играю восстание и у меня есть единственная колония в регионе Центральная Америка, я должен удалить эту колонию из региона.

Пример: если в регионе Амазонки нет колоний, я не могу разыграть эту карту.



Война (War)

За каждую вашу борющуюся колонию вы разоряете по одной колонии у каждого игрока.